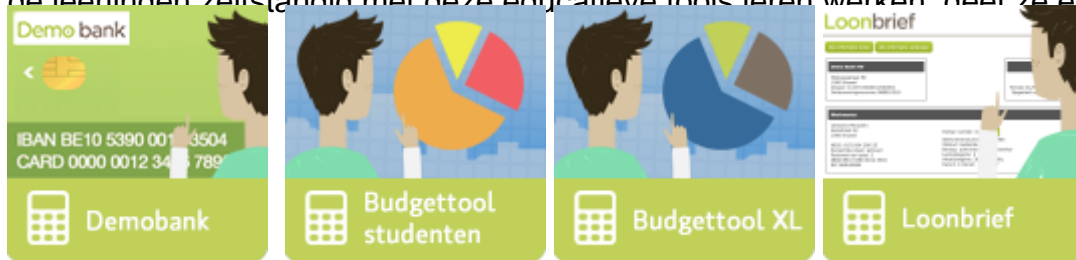


Interactieve tools

Met een **demobankapplicatie**, twee **budgettools voor jongeren** en een **loonbrief** kunnen de leerlingen zelfstandig met deze educatieve tools leren werken: geef ze een plaats in je les.



Bibliotheek



Spellen

Het budgetspel "**Budget Aan-Zet**" is een informatief spel voor jongeren (vanaf 12 jaar) over omgaan met geld.



in met het gebruik van
d te raadplegen. U vindt

Meer informatie over het gebruik van cookies van Youtube vind je in ons [cookiebeleid](#) [1].

Met **budgetPRET** leren de leerlingen van het 3^{de} en 4^{de} leerjaar basisonderwijs spelenderwijs een budget beheren.



[2]



mt u in met het gebruik
okiebeleid te
ideo.

Meer informatie over het gebruik van cookies van Youtube vind je in ons [cookiebeleid](#) [1].

Met **Just'in Budget** leren de leerlingen van het 5^{de} en 6^{de} leerjaar basisonderwijs spelenderwijs wat geld beheren betekent, hoe om te gaan met cash en geld op de bankrekening. Kunnen ze alle kosten betalen en kunnen ze weerstaan aan bepaalde verleidingen? Als hun budget maar niet in het rood komt te staan!



[4]

Spelersfiche [5]

Bron-URL: <https://www.wikifin.be/nl/wikifin-at-school/tools>

Links

[1] <https://www.wikifin.be/nl/cookiebeleid>

[2] <http://www.wikifin.be/sites/default/files/2017/03/budgetpret.zip>

[3] <https://www.wikifin.be/nl/file/1749>

[4] <http://wikifin.be/sites/default/files/2018/02/justinbudgetnl.zip>

[5] <https://www.wikifin.be/sites/default/files/spelersfiche.pdf>